



CodeCombat.

Перші кроки в Python

Мета курсу: ознайомити дітей з мовою програмування Python за допомогою браузерної RPG гри CodeCombat

Заняття 1. Знайомство, основні поняття

Заняття 2. Змінні. Алгоритми, пошук кращого вирішення завдання, командна робота (мультиплеер)

Заняття 3. Умовні оператори Python та робота з ними

Заняття 4. Функції та події Python, розробка та реалізація алгоритмів

Заняття 5. Арифметика, конкатинація, властивості об'єкта

Заняття 6. Functions with Returns, оператори рівності та нерівності

Заняття 7. Boolean logic, відносний та динамічний рухи по осях

Заняття 8. Break та Continue, командна робота (мультиплеер)

Заняття 9. Умови циклу «while», масиви

Заняття 10. Оптимізація, об'єкти

Заняття 11. Цикл «For», модуль масиву, вбудовані функції

Заняття 12. Пошук рядків, метод масива - «push»