

# Програмування з Minecraft

**Урок 1.** Вступні пояснення для дітей до початку програмування гри Minecraft. Суть програмування та його особливості на цьому курсі. Перші спроби коду.

**Урок 2.** Події у програмуванні.

**Урок 3.** Цикли (loops). Repeat та For.

**Урок 4. Спецурок.** Створюємо інструкцію до механізму або новелу, а також розбираємося що таке QR код.

**Урок 5.** Цикли (loops).

**Урок 6.** Координати та позиціонування в Minecraft.

**Урок 7.** Абсолютні та відносні координати.

**Урок 8. Спецурок.** Година коду "Майнкрафт - розробник".

**Урок 9.** Що таке змінні.

**Урок 10.** Операції із даними змінних.

**Урок 11.** Знайомство з умовними операторами.

**Урок 12. Спецурок.** Вивчаємо та створюємо будову тіла людини.

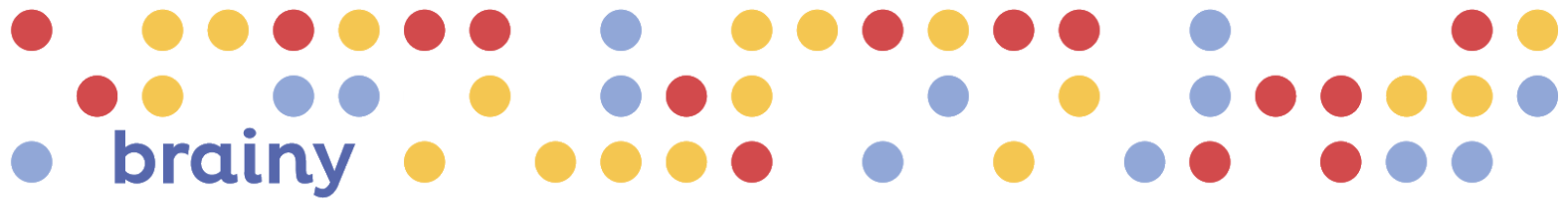
**Урок 13.** Логічні оператори.

**Урок 14.** Функції.

**Урок 15.** Функції.

**Урок 16. Спецурок.** Випробування кодом та створення випробувань для інших.

**Урок 17.** Масиви.



**Урок 18.** Штучний інтелект.

**Урок 19.** Самостійні проекти. "Рандом" та масиви.

**Урок 20. Спецурок.** Історичні епохи та їхня архітектура.