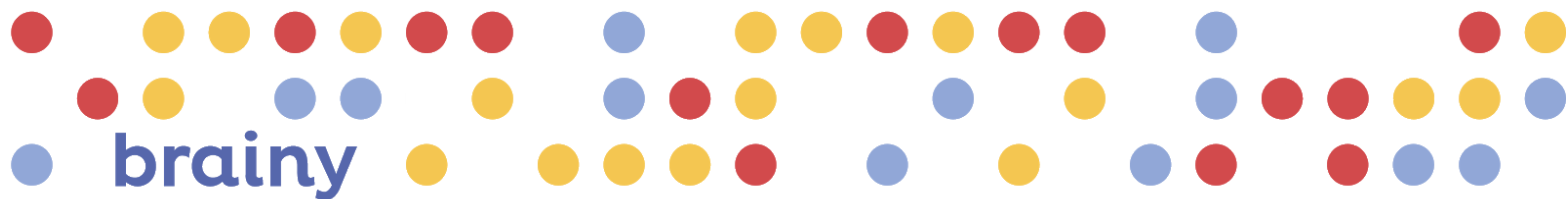


Розробка ігор 1.0

- Урок 1.** Змінні. Створюємо гру Bouncing gear.
- Урок 2.** Змінні. Координати. Створюємо гру Space explorer.
- Урок 3.** Події та умови. Створюємо гру Snake.
- Урок 4.** Складні умови. Створюємо Pac-Man.
- Урок 5.** Цикли. Створюємо Bowmasters.
- Урок 6.** Сенсори. Гра Race.
- Урок 7.** Математика та булеві значення. Гра Brain Game.
- Урок 8.** Списки. Гра Click on creeper.
- Урок 9.** Тестування. Розпочинаємо створювати відому гру Knife Hit.
- Урок 10.** Закінчуємо Knife Hit. Самостійне вдосконалення гри.
- Урок 11.** Анімація. STEM-урок. Гра Meteor Dodge Game.
- Урок 12.** Гра Penalty Challenger.
- Урок 13.** Закріплення матеріалу. Гра Stick Hero або Geometry dash.
- Урок 14.** Закінчуємо Stick Hero або Geometry dash.
- Урок 15.** STEM-урок. Falling Apples.
- Урок 16.** Самостійний проект. Ідея. Жанр. Аудиторія.
- Урок 17.** Самостійний проект. Втілення проекту.
- Урок 18.** Фінальне вдосконалення свого проекту.
- Урок 19.** Робота над презентацією гри.



Урок 20. Презентація ігор учнів для батьків та інших учнів та вчителів.